

線形代数3

担当 丹下 基生 : 研究室 (B715) mail(tange@math.tsukuba.ac.jp)

第2回 ('25年1月8日)

問題1 [固有値と固有ベクトル]

以下を埋めよ。

「 A を正方行列とする。 () を満たす () な v が存在するとき、 v を固有ベクトルといい、 λ を固有値という。」

「 $A \in M(n, \mathbb{C})$ に対して、 () を固有多項式といい、 $\Phi_A(t)$ で表す。 λ が () であることと $\Phi_A(t) = 0$ の解であることは同値である。 α を固有値として、 $V_\alpha = \{v \in \mathbb{C}^n \mid ($) }とおき、 V_α を α に関する固有空間という。」

「 $\text{Ker}(L_{\alpha E - A}) = V_\alpha$ である。」

問題2 [固有値]

「 $Av = \lambda v$ をみたす λ, v を固有値、固有ベクトルという。」という文言で固有値と固有ベクトルとの定義で正しいか? もし正しくないとするとなぜ正しくないか答えよ。

問題3 [固有値]

固有値 λ に対して固有空間 V_λ は 0 次元ではない。つまり、 $\{0\}$ ではない。どうしてか? 証明せよ。

定理 7.1. 次が同値である。

- (1) $\Phi_A(\alpha) = 0$.
- (2) $\text{Ker}(L_{\alpha E - A}) \neq \{0\}$.

定理 7.3. $A \in M(n, \mathbb{C})$ に対して、 A の固有値を β_1, \dots, β_r とする。このとき以下は同値。

- (1) A が対角化可能である。
- (2) $\mathbb{C}^n = V_{\beta_1} \oplus \dots \oplus V_{\beta_r}$ である。
- (3) A は固有ベクトルからなる \mathbb{C}^n の基底が存在する。

問題 4 [固有値と固有ベクトル]

次の行列の固有値と固有空間の基底を求めよ．固有空間がゼロ次元ではないことを確かめることで定理 7.1 が成り立っていることを確かめよ．

$$\begin{aligned} (1) & \begin{pmatrix} -2 & 3 \\ -1 & 2 \end{pmatrix} & (2) & \begin{pmatrix} 0 & -2 \\ 1 & 3 \end{pmatrix} & (3) & \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} \\ (4) & \begin{pmatrix} 2 & -1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} & (5) & \begin{pmatrix} 1 & -1 & -1 \\ 4 & 6 & 5 \\ -2 & -2 & -1 \end{pmatrix} & (6) & \begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 0 & 2 & 0 \\ -1 & 0 & 1 \end{pmatrix} \end{aligned}$$

問題 5 [固有値と固有ベクトル]

上の問題の行列は対角化できるか？もしできれば， $P^{-1}AP = D$ が対角行列となるような P を求めよ．

問題-2-1.

次のベクトルをこの順番に GS 直交化の方法を当てはめることで正規直交ベクトルにせよ。順番を適宜変えて得られたものは無効とする。

(1)
$$\begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$$

(2)
$$\begin{pmatrix} 2 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

問題-2-2.

次の行列の固有値と固有空間を求め、その基底をそれぞれ求めよ。ここで、1 の 3 乗根のうち実数でないものを ω として計算せよ。計算の結果、固有空間が $\{0\}$ となった場合、この問題の点数を 0 点とする。

(1)
$$A = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & 0 \end{pmatrix}$$

(2)
$$A = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$